**Koncentruj się na potrzebie biznesowej**

Każda decyzja podejmowana w projekcie powinna być analizowana pod kątem nadrzędnego celu projektu – czyli zaspokojenia potrzeby biznesowej.Zadaniem Kierownika Projektu jest zadbanie o zrozumienie i respektowanie priorytetów biznesu przez członków zespołu. Pomocne będzie stosowanie technik i **priorytetyzacji MoSCoW** ( ang. Must Have, Should Have, Could Have i Won`t Have (this time)). Troszczyć się również powinien o to, by opracowane zostało wiarygodne uzasadnienie biznesowe i zagwarantowanie dostarczenia Minimalnego Użytecznego Podzbioru (Minimum Usable SubseT).

Dostarczaj na czas

Dostarczanie rozwiązania na czas często jest najważniejszym czynnikiem decydującym o sukcesie projektu.Zgodnie z tym pryncypium Kierownik Projektu  powinien zadbać o właściwy podział pracy na timeboxy i skupianie się na priorytetach biznesowych, a także budowanie zaufania poprzez przewidywalne dostarczanie. Spóźnione dostarczenie może podważyć cały sens projektu!

**Współpracuj**

Zespoły wspierane przez kulturę współdziałania zawsze będą działały lepiej niż grupa luźno powiązanych osób. Trzecie pryncypium “Współpracuj” akcentuje to bardzo wyraźnie. Współpraca ułatwia wzajemne zrozumienie, zwiększenie tempa pracy i tworzy poczucie współodpowiedzialności za rozwiązanie. Według tego pryncypium Kierownik Projektu powinien zadbać m.in. o to, aby odpowiedni interesariusze byli angażowani w odpowiednim momencie w trakcie realizacji projektu, a członkowie zespołu zachęcali przedstawicieli biznesu do współuczestnictwa oraz budowali kulturę jednego zespołu, czyli „jeden za wszystkich, wszyscy za jednego”.

**Nigdy nie idź na kompromis w kwestii jakości**

W podejściu AgilePM jakość dostarczonego rozwiązania powinna zostać ustalona na samym początku projektu. Prace w projekcie powinny być nastawione na realizację tego określonego poziomu jakości (nie wyższego i nie niższego).Pryncypium to wymaga od członków zespołu określenia pożądanego poziom jakości produktu, zanim rozpoczną wytwarzanie. Kierownik Projektu powinien dopilnować, aby produkt był testowany wcześnie i systematycznie, a jakość nie stała się zmienną projektową.

**Buduj przyrostowo od solidnych podstaw**

Ustanowienie solidnych podstaw dla projektu jest kluczowym aspektem. AgilePM postuluje zrozumienie zakresu rozwiązywanego problemu biznesowego i proponowanego rozwiązania bez wdawania się w zbędne (w początkowej fazie) szczegóły. Zbyt drobiazgowa analiza wymagań może paraliżować projekt. Po ustanowieniu podstaw dla rozwoju, rozwiązanie powinno być budowane przyrostowo – tak by sensownie dostarczać rzeczywistą wartość biznesową. Przyrostowe dostarczanie wzbudza zaufanie interesariuszy i zachęca do udzielania informacji zwrotnej.

**Rozwijaj iteracyjnie**

To pryncypium wykorzystuje praktykę rozwoju iteracyjnego. W kombinacji z częstymi demonstracjami działającego produktu i całościowym przeglądem gwarantuje powstanie informacji zwrotnej w odpowiednim czasie i systematyczne wprowadzanie zmian. Kierownik Projektu ma zadbać o to, aby Zespół Rozwoju Rozwiązania mógł uzyskać ze strony biznesu informację zwrotną dla każdej iteracji. W jego odpowiedzialności zostaje też uświadomienie zespołu o tym, że szczegóły będą wyłaniać się na późniejszych etapach wytwarzania oraz dopilnowanie, że wprowadzane są zmiany konieczne dla ewolucji rozwiązania.

**Komunikuj się ciągle i jasno**

Niewystarczająca komunikacja często prowadzi do porażki projektu. Siódme pryncypium ma zapewnić poprawę efektywności komunikacji między zespołami i pojedynczymi osobami. W praktyce oznacza to, że Kierownik Projektu powinien dbać o właściwe wykorzystanie zwinnych praktyk w celu zapewnienia właściwej komunikacji w projekcie. Zaliczamy do nich modelowanie, warsztaty, codzienne zbiórki czy timeboxing. Poza tym, pryncypium nr 7 zobowiązuje do transparentności i szczerości wewnątrz i na zewnątrz zespołu, co sprzyja konstruktywnej komunikacji. Powinniśmy pamiętać o tym, że dokumentację projektową należy prowadzić w sposób zwięzły i terminowy, a tworzymy ją tylko, gdy daje wartość.

**Demonstruj kontrolę**

Demonstrowanie kontroli polega na otwartym i uczciwym prezentowaniu tego, na jakim etapie rozwoju rozwiązanie rzeczywiście się znajduje i jakie działania zespołu są podejmowane w celu spełnienia potrzeby biznesowej. Zadaniem Kierownika Projektu jest dopilnowanie, żeby członkowie zespołu uwidaczniali plany i postępy projektu oraz mierzyli je poprzez koncentrację na dostarczanych produktach. Konieczny jest również odpowiedni dla danego projektu poziom formalizacji monitorowania i raportowania postępów, co umożliwia bieżącą ocenę zasadności działań.